

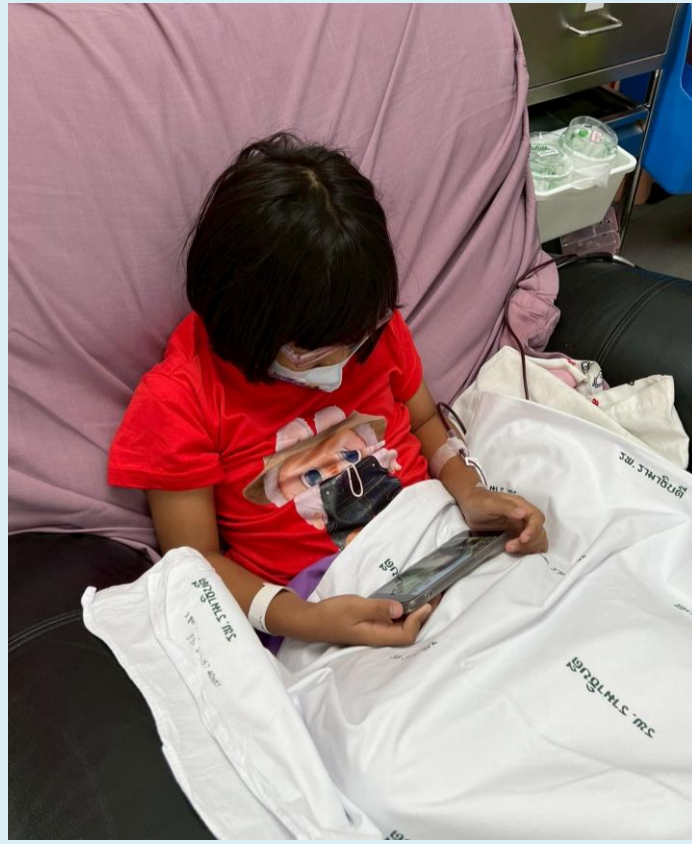
Nurse and Art Project: Screen-Time Detox for Children

ผู้นำเสนอ: อติทยา เหมืองหม้อ,พรนภา ไชยะมี,กนกวรรณ ศรีชาติและสุวรรณดี สุวรรณเจริญ หน่วยบำบัดระยะสั้นและเคมีบำบัด1 งานสนับสนุนการรักษา ฝ่ายการพยาบาล โรงพยาบาลรามาธิบดี

ที่มาและเหตุผล หน่วยบำบัดระยะสั้นและเคมีบำบัด1 มีผู้ป่วยเด็กมารับบริการในปี 2567 จำนวน 2,320 ราย โดยระยะเวลาในการรับบริการแต่ละครั้งเฉลี่ย 3-4 ชั่วโมง ผู้ป่วยเด็กส่วนใหญ่อยู่ในช่วงอายุ 2-5 ปี ซึ่งผู้ป่วยเด็กที่มารับบริการครั้งแรก มีความกลัว วิดกกังวล ต่อต้านและไม่ให้ความร่วมมือในการรักษา ส่วนผู้ป่วยเด็กที่มีความคุ้นเคยกับการเข้ารับบริการมีความเบื่อหน่าย โดยจากการสังเกตผู้ปกครองจะนำสมาร์ทโฟน/แท็บเล็ต ไว้ให้ผู้ป่วยเด็กเล่นตลอดการเข้ารับบริการ ทำให้ผู้ป่วยเด็กบางคนกลั่นปัสสาวะ รับประทานอาหารไม่ตรงเวลา รวมทั้งพฤติกรรมด้านอารมณ์และพัฒนาการ เช่น งอแง ก้าวร้าว โมโหเมื่อไม่ได้เล่นโทรศัพท์ ซึ่งพยาบาลต้องให้การประเมินพฤติกรรมสุขภาพให้กับผู้ป่วยเด็กเป็นระยะ จากการเก็บข้อมูลจากผู้ปกครองพบว่า 80% ผู้ปกครองทำข้อตกลงกับผู้ป่วยเด็กโดยการให้ใช้สมาร์ทโฟน/แท็บเล็ต เวลามาโรงพยาบาล แต่ไม่มีการจำกัดระยะเวลาในการเล่น โดยผู้ปกครองรับทราบถึงผลกระทบจากพฤติกรรมติดจอ แต่ไม่มีวิธีหรือกิจกรรมทดแทนเวลาผู้ป่วยต้องมาโรงพยาบาล

จึงจัดทำโครงการ Nurse and Art Project : Screen-Time Detox for Children ซึ่งเป็นกิจกรรมการวาดภาพ/ระบายสี โดยให้ผู้ป่วยเด็กมีส่วนร่วมในการเลือกภาพการ์ตูนตามความชอบ เพื่อลดการใช้หน้าจอ/สมาร์ทโฟนขณะเข้ารับบริการ ส่งผลให้ผู้ป่วยเด็กและผู้ปกครองมีความพึงพอใจในการเข้ารับบริการมากยิ่งขึ้น รวมทั้งเพื่อสร้างปฏิสัมพันธ์กับผู้ป่วยให้มีความร่วมมือในการรักษามากขึ้น

วัตถุประสงค์ เพื่อลดระยะเวลาในการใช้หน้าจอของผู้ป่วยเด็กขณะเข้ารับบริการ เพื่อประเมินความพึงพอใจของผู้ปกครอง

ลักษณะโครงการ			
ก่อนการปรับปรุง (ปี66-ม.ค.67)	ปรับปรุงครั้งที่ 1 (ก.พ.67-เม.ย.67)	ปรับปรุงครั้งที่ 2 (พ.ค.67-ส.ค.67)	ปรับปรุงครั้งที่ 3 (ก.ย.67-พ.ย.67)
 พยาบาลประเมินการใช้หน้าจอโดยสอบถามจากผู้ปกครองในด้านระยะเวลาการใช้งานและประเภทเนื้อหาของการใช้จอขณะเข้ารับบริการ เพื่อประเมินพฤติกรรมและพัฒนาการ ให้ความรู้และคำแนะนำเกี่ยวกับแนวทางการใช้หน้าจอให้เหมาะสมตามช่วงวัยกับผู้ป่วยเด็กและผู้ปกครอง โอกาสพัฒนา : จัดกิจกรรมทดแทนให้ผู้ป่วยเด็กเพื่อลดพฤติกรรมติดจอและลดความเบื่อหน่ายขณะเข้ารับบริการ	 - ประเมินความต้องการของผู้ป่วยเด็ก - ร่วมกันวางแผนโดยหากิจกรรมทดแทนให้เหมาะสมกับช่วงวัย - ผู้ป่วยเด็กมีส่วนร่วมในกิจกรรม เช่น เลือกภาพการ์ตูนที่ต้องการระบายสีด้วยตัวเอง - พยาบาลจับเวลาการใช้หน้าจอของผู้ป่วยเด็กขณะเข้ารับบริการหลังทำกิจกรรมทดแทน - ทำแบบประเมินความพึงพอใจของผู้ปกครอง โอกาสพัฒนา : ส่งเสริมผู้ป่วยเด็กให้มีความภาคภูมิใจในการเข้าร่วมกิจกรรม	 - จัดเตรียมพื้นที่ในการเก็บอุปกรณ์สำหรับทำกิจกรรม - จัดทำแฟ้มสำหรับนำเสนอผลงานของผู้ป่วย - ทำแบบประเมินความพึงพอใจของผู้ปกครองในรูปแบบGoogle form โอกาสพัฒนา: ผู้ป่วยเด็กรู้สึกมีแรงจูงใจในเข้าร่วมกิจกรรมเพิ่มมากขึ้น โดยการจัดกิจกรรมอื่นๆเพิ่มเติม	  ทำบอร์ดแสดงผลงานภาพวาดระบายสีของผู้ป่วย

ผลการปฏิบัติการ

ตัวชี้วัด	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์ (ข้อที่)		ก่อนดำเนินการ	ผลดำเนินการ (ม.ค. – ธ.ค. 2567)			
	1	2		เป้าหมาย	หลังดำเนินการ		
					ครั้งที่1	ครั้งที่2	ครั้งที่3
อัตราของผู้ป่วยเด็กที่ใช้หน้าจอ <1 ชม.ขณะเข้ารับบริการ	✓		20%	> 80%	60%	70%	88%
อัตราความพึงพอใจของผู้ปกครอง		✓	N/A	> 80%	90%	100%	100%

ประโยชน์/การขยายผล

ผู้ป่วยเด็กใช้ระยะเวลาในการใช้หน้าจอน้อยกว่า 1 ชม. ขณะเข้ารับบริการจากการทำกิจกรรมวาดรูประบายสีทดแทน ซึ่งผู้ป่วยเด็กและผู้ปกครองพึงพอใจหลังเข้าร่วมกิจกรรมและมีปฏิสัมพันธ์ที่ดีกับบุคลากรมากยิ่งขึ้น รวมทั้งวางแผนพัฒนากิจกรรมที่เหมาะสมกับผู้ป่วยเด็กช่วงวัยอื่นโดยพัฒนาโครงการร่วมกับพยาบาลพัฒนาการเด็ก เพื่อยกระดับคุณภาพบริการโดยยึดผู้ป่วยเป็นศูนย์กลาง

สรุป การจัดทำโครงการ Nurse and Art Project: Screen-Time Detox for Children เพื่อส่งเสริมพัฒนาการให้เหมาะสมตามช่วงวัยของผู้ป่วยเด็กและลดผลกระทบด้านสุขภาพและพัฒนาการทางด้านอารมณ์จากพฤติกรรมติดจอ โดยยึดผู้ป่วยเป็นศูนย์กลาง รวมทั้งสร้างความรู้และส่งเสริมให้ผู้ป่วยและผู้ปกครองได้ปฏิบัติต่อเนื่องที่บ้าน

